



**PASSIONS**

- ◆ Univers du numérique
- ◆ Nouvelles technologies
- ◆ MAO (musique assistée par ordinateur)
- ◆ Graphisme et Design
- ◆ Culture et Théories du Jeu-Vidéo et du Game Design
- ◆ Culture Japonaise
- ◆ Community Management
- ◆ E-Education



**QUALITES**

- ◆ Polyvalent
- ◆ Curieux
- ◆ Sociable
- ◆ Sens du travail en équipe
- ◆ Autonome



**REALISATIONS**



<http://bit.ly/cv-affiche>



<http://bit.ly/cv-reportage>



<http://bit.ly/cv-indiegame>

**RESEaux SOCIAUX**

- [fb.me/kevinrolinbenitez](https://fb.me/kevinrolinbenitez)
- [twitter.com/kevinrolinben](https://twitter.com/kevinrolinben)
- [linkedin.com/in/kevin-rolin-benitez/](https://linkedin.com/in/kevin-rolin-benitez/)
- [youtube.com/kevinrolinbenitez](https://youtube.com/kevinrolinbenitez)
- [soundcloud.com/kevinrolinbenitez](https://soundcloud.com/kevinrolinbenitez)

# KEVIN ROLIN-BENITEZ

## WEB DESIGNER / COMMUNITY MANAGER



### COMPÉTENCES

#### INFORMATIQUE

- |   |   |  |
|---|---|--|
| <i>Bureautique</i>  | <i>Multimédia (Graphisme, Vidéo, Son)</i> | <i>Programmation/Web</i>               |
| Suite Office  | Suite Adobe, Final Cut Pro, Fruity Loops  | HTML/CSS, Wordpress<br>Javascript, PHP |
| <i>Accessibilité Web</i>                                    |   | <i>Gestion de Projet</i>               |
| Ergonomie, Analytics (OPQUAST, Google Analytics), UX Design |   | SCRUM, Design Thinking                 |

#### COMMUNICATION WEB ET MARKETING

*Services numériques et études /recommandations marketing*  
Créations sites web, d'identité graphique (affiches, logos, charte graphique...), game design storytelling, community management, transmedia, audit, design thinking et innovation

#### LANGUES

Anglais : niveau avancé B2 – Espagnol : bon niveau B1 – Japonais : équivalent au JLPT N2



### DIPLÔMES

#### MASTER : CONCEPTION PROJET NUMÉRIQUE

*Université Bordeaux Montaigne (Septembre 2017 - Avril 2019)*  
Réalisation de projets en équipe, management, courts-métrages, études transmédia, data analyse, communication visuelle, veille actualité numérique, ergonomie, e-education...

#### LICENCE : LANGUE ET CIVILISATION JAPONAISE

*Université Bordeaux Montaigne (Septembre 2014 - Avril 2017)*  
Apprentissage de la langue et de la culture japonaise (histoire, art, pensée, design, société). Mise en pratique avec des natifs japonais.

#### DUT : SERVICES ET RÉSEAUX DE COMMUNICATION

*IUT Bordeaux Montaigne (Septembre 2012 - Juin 2014)*  
Acquisition de nombreuses compétences informatiques, multimédia (programmation, web design, photos et vidéos...), communication (marketing, journalisme, projets tutorés...).



### FORMATIONS

#### E-LEARNING ET INNOVATION

*Université Bordeaux Montaigne – Pessac (33) (Avril 2018 - Juillet 2018)*  
Conception d'une plateforme pour les étudiants de japonais relative à l'université, création d'exercices et de leçons et d'un espace de dialogue (MOODLE, table numérique, Wordpress).

#### WEB DESIGN ET COMMUNITY MANAGEMENT

*Emedion – Mérignac (33) (Avril 2014 - Juin 2014)*  
Refonte du site de l'entreprise (jeux indépendants), planification d'un calendrier de posts, veille sur les réseaux sociaux, bêta test, prise de contact avec des sites étrangers.

#### COMMUNICATION WEB

*Aémmie – Bassens (33) (Juin 2013 - Juillet 2013)*  
Création d'une identité graphique (charte, logo, plaquette commerciale), création d'un site web, gestion (référencement, community management) et formation du personnel.